

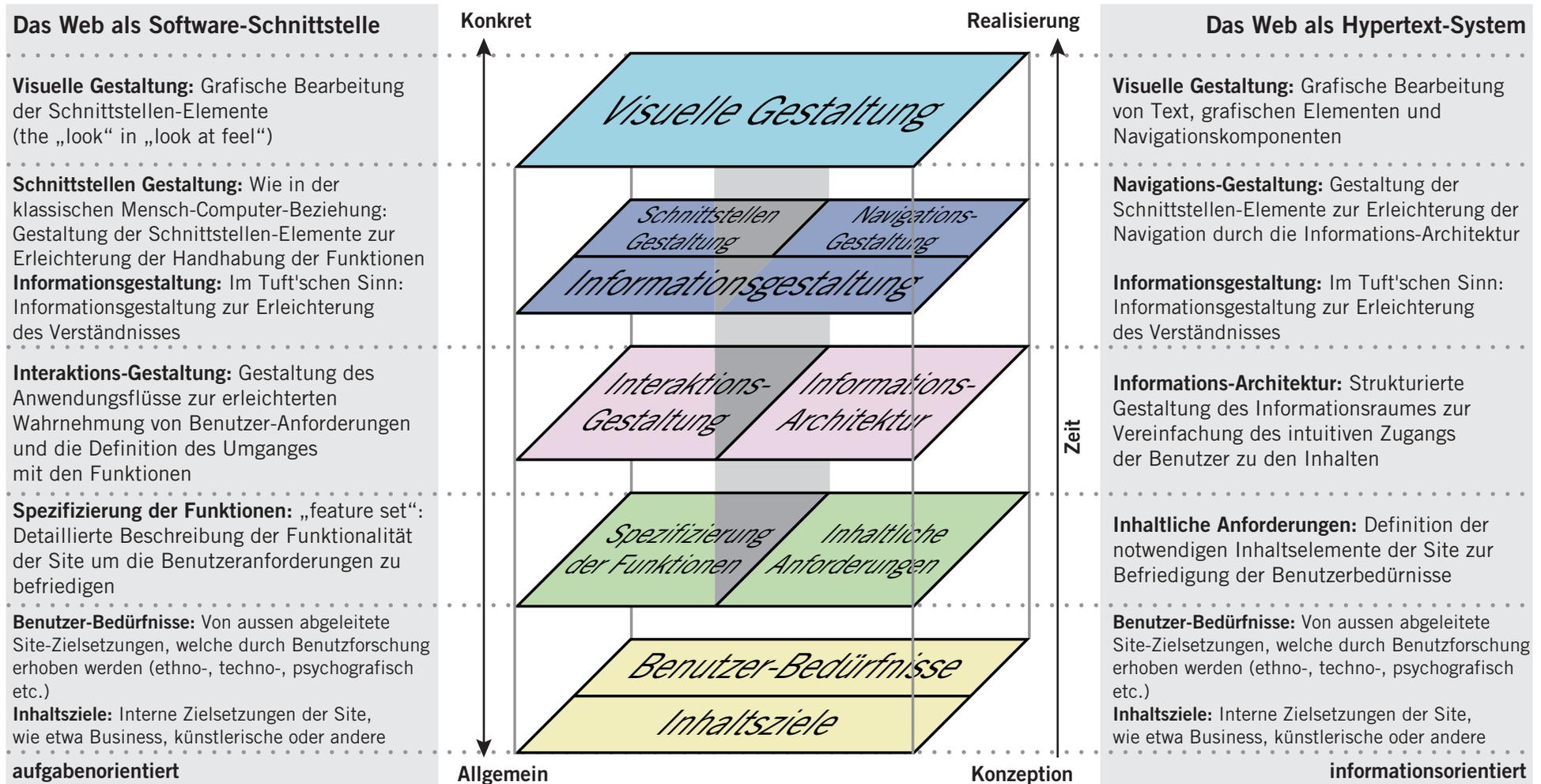
Elemente der Entwicklung von Benutzerschnittstellen

Jesse James Garrett
jgg@jgg.net

März 30, 2000

Deutsche Übersetzung
durch
Andreas Lutz

Eine grundlegende Dualität: Das Web wurde ursprünglich als hypertextueller Informationsraum konzipiert. Die Entwicklung zunehmend ausgeklügelter Front- und Backend-Technologien hat seine Verwendung als entfernte Software-Schnittstelle gefördert. Diese Zwiespältigkeit hat zu manchen Verwirrungen geführt, bis es Entwicklern für benutzerbezogene Oberflächen gelang, die Terminologie der neuen Realität des Web anzupassen. Ziel dieses Dokuments ist es, einige dieser Begriffe innerhalb ihres passenden Kontextes zu erläutern und die zugrundeliegenden Beziehungen zwischen den verschiedenen Elementen zu klären.



Diese Graphik ist unvollständig: In diesem Modell unberücksichtigt bleiben Folgeüberlegungen, die – etwa in der Folge der technischen oder inhaltlichen Entwicklung der Site – aufgrund umgesetzter Benutzererfahrungen zu revidierten Entscheidungen führen könnten. Es wird kein Entwicklungsprozess beschrieben, noch wird die Rolle der Entwickler von benutzerbasierten Oberflächen einbezogen und festgelegt. Das Modell beschränkt sich auf die Beschreibung von Grundüberlegungen welche in die Entwicklung von benutzerfreundlichen Oberflächen im heutigen Web führen.