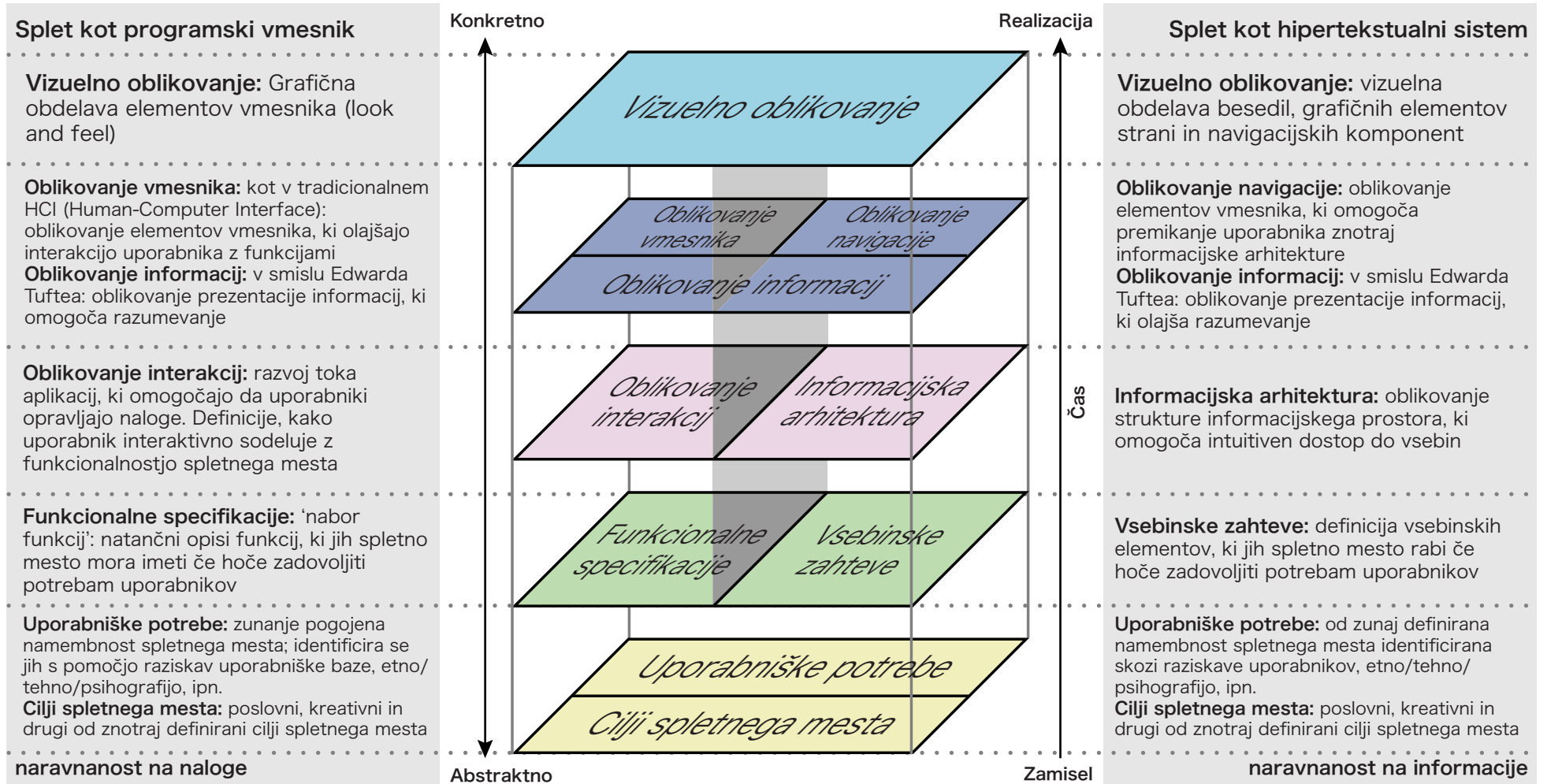


Elementi uporabniške izkušnje

Jesse James Garrett
jig@jig.net
30. Marec 2000

slovenski prevod
Vuk Ćosić

Temeljna dualnost: Svetovni splet je primarno zamišljen kot hipertekstualni informacijski prostor toda razvoj bolj in bolj sofisticiranih front-end in back-end tehnologij je stimuliral njegovo vlogo programskega vmesnika. Ta dvojna narava spleta je povzročila veliko zmede in strokovnjaki za uporabniško izkušnjo so poskušali prilagoditi svojo terminologijo primerom, ki presegajo namen njegove prvotne uporabe. Cilj tega dokumenta je, da bi definiral nekatere teh izrazov v njihovem dejanskem kontekstu in pojasnil odnose med temi različnimi elementi.



Ta slika ni kompletna: pričujoči model ne upošteva sekundarnih konsideracij (kot so tiste, ki nastajajo ob tehničnem ali vsebinskem razvoju) in ki lahko uplívajo na odločitve v procesu razvoja uporabniške izkušnje. Istočasno ta model ne opisuje razvojni proces niti definira vloge znotraj ekipe, ki razvija uporabniško izkušnjo. Zgolj poskuša definirati ključne konsideracije, ki danes tvorijo razvoj uporabniške izkušnje na spletu.